

**APLIKASI PEMBELAJARAN AKSARA JAWA MENGGUNAKAN  
ACTIONSCRIPT 3.0 BERBASIS ANDROID**  
*AKSARA JAVA LEARNING APPLICATIONS USING ACTIONSCRIPT 3.0  
BASED ON ANDROID*

**Wayan Sudiharjo**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*wayan.sudiharjo@gmail.com*

**ABSTRACT**

*Aksara Java is a non-fine cultural heritage of the Indonesian people. Along with the development of the times, Javanese script seems to be one of the cultural heritages that began to erode. It is estimated that only 30% of the people still use Javanese script. Then a way is needed to preserve it amid the modernization of society. This system development method was built using the method of developing the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) system with six stages, namely, concept, design, material collection, manufacture, testing, and distribution. To design interfaces use storyboards and flowcharts. The result of the development of this system is a Java-based Java Script Learning Application that uses the Android operating system. In making it the author uses the main software Adobe Flash Professional CS6 with ActionScript 3.0. The purpose of making this application is to help and make it easier to learn Javanese script by discussing character scripts and pairs, letters of letters, murda characters, swara scripts, and letters of numbers. With a more modern and attractive appearance aimed at students, teachers and the general public. It is expected that Javanese script will last until the following generations.*

*Keyword : Aksara Jawa, Android, ActionScript 3.0, MDLC*

**ABSTRAK**

Aksara Jawa merupakan warisan budaya nonbenda bangsa Indonesia. Seiring dengan berkembangnya zaman, Aksara Jawa seolah menjadi salah satu warisan budaya yang mulai terkikis. Diperkirakan hanya 30% masyarakat yang masih menggunakan Aksara Jawa. Maka dibutuhkan suatu cara untuk melestarikannya ditengah modernisasi masyarakat. Metode pengembangan sistem ini dibangun menggunakan metode pengembangan sistem *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dengan enam tahapan yaitu, konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Untuk perancangan *interface* menggunakan *storyboard* dan *flowchart*. Hasil dari pengembangan sistem ini adalah sebuah Aplikasi Pembelajaran Aksara Jawa berbasis *Mobile* yang menggunakan *system* operasi Android. Dalam pembuatannya penulis menggunakan *software* utama *Adobe Flash Professional CS6* dengan *ActionScript 3.0*. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk membantu serta memberi kemudahan dalam belajar Aksara Jawa dengan pembahasan aksara carakan serta pasangan, aksara sandhangan, aksara murda, aksara swara, dan aksara wilangan. Dengan tampilan lebih modern dan menarik yang ditujukan kepada siswa, guru serta masyarakat umum. Diharapkan Aksara Jawa bertahan sampai generasi-generasi berikutnya.

Kata Kunci : Aksara Jawa, Android, ActionScript 3.0, MDLC